

# Lebenslauf

## PERSONALIEN

Nachname	Gilli
Vorname	Luca
Geburtsdatum	11. Mai 1990
Adresse	Barbarastrasse 7
Postleitzahl	5400 Baden
Mobile	+49 79 569 41 85
E-Mail	info@lucagilli.ch
Website	<a href="https://lucagilli.ch">https://lucagilli.ch</a>
LinkedIn	<a href="#">LinkedIn-Profil</a>
Github	<a href="#">Github-Profile</a>
Sprachen	Deutsch & Englisch

## AUSBILDUNG

**Master in Web Engineering**  
2020 – 2022 | IBAW – Luzern

**Web Engineer NDK HF**  
2021 – 2022 | IBAW – Luzern

**Web Developer NDK HF**  
2021 – 2021 | IBAW – Luzern

**Web Designer NDK HF**  
2020 – 2021 | IBAW – Luzern

**Lehre als Polygraf EFZ**  
2008 – 2012 | stammdruckerei

## KENNTNISSE

- Fullstack
- HTML/HTML5/HTMX
- CSS/SCSS/SASS
- PHP
- JQuery
- Javascript
- Typescript
- React
- Next.js
- MERN-Stack
- WordPress
- WooCommerce
- SQL
- Node.js
- Adobe Suite
- UI- & UX-Design
- Selbstlernen & Problemlösung
- Projektmanagement
- Teamleiter
- Kreativität & Innovation
- Anpassungsfähigkeit & Flexibilität
- Agile Entwicklung
- Scrum
- Adaptives Denken

## BERUFLICHE TÄTIGKEITEN

### CTO & SENIOR FULL-STACK WEB DEVELOPER

MyCityHighlight AG | Seit Januar 2024

- CTO und Leiter des IT- und Entwicklungsteams | Leitete das IT- und Entwicklungsteam.
- Organisation und Entwicklung | Verwaltete die Migration von Altprodukten zu einem neuen Webanwendungssystem für Trail- und Escape-Spiele.
- Strategische Planung und Umstrukturierung | Strategisch geplante interne Umstrukturierung der IT- und Produktmanagementteams, um mehrere Unternehmen unter dem Dach der MyCityHighlight AG in der Schweiz, Deutschland und Österreich zu einem einheitlichen Freizeitsoftwareunternehmen zu vereinen.
- Full-Stack-Webentwicklung | Erstellte mehrere Websites und Webanwendungen, die sowohl bestehende als auch neue Produkte verbesserten mittels unterschiedlichen Tech-Stacks mit dem MERN-Stack, Wordpress sowie weiteren Programmiersprachen und Tools; z.B. AR.js, Google Maps und andere APIs von Google oder anderen Anbietern wie etwa Landbot oder OpenAI, H5P, Vuforia, Typescript, Vanilla Javascript und PHP, sowie viele mehr.

### CO-GESCHÄFTSFÜHRER, DESIGNER UND WEB DEVELOPER

Gilli Foto und Design | Seit Mai 2023

- Mitinhaber von Gilli Foto und Design | Mitinhaber und Leitung einer Designfirma, die sich auf Druck- und Web-Lösungen spezialisiert hat.
- Design und Entwicklung | Diverse Lösungen für Printmedien und digitale Plattformen, massgeschneidert nach Kundenanforderungen und Branchentrends.
- Beratung | Bereitstellung von Fachberatung für webbasierte Projekte und Printmedien, die Kundenstrategien und -ergebnisse verbessern.
- Inhaltsbearbeitung | Tätigkeit als Redakteur für Texte und Inhalte, Sicherstellung von Qualität, Genauigkeit und Relevanz über verschiedene Medienformen hinweg.

### FULL-STACK WEB DEVELOPER

MyCityHighlight AG | Juli 2022 – Dezember 2023

- Stellvertretender CTO und Leiter des Entwicklungsteams | Tätigkeit als stellvertretender CTO für sechs Monate, Führung des Entwicklungsteams und Überwachung wichtiger Projektlieferungen.
- Beratung | Management und Beratung von Produktmanagern bei der Entwicklung innovativer Produktlösungen, die mit strategischen Geschäftszielen übereinstimmen.
- Full-Stack-Webentwicklung | Erstellte mehrere Websites und Webanwendungen, die sowohl bestehende als auch neue Produkte verbesserten mittels unterschiedlichen Tech-Stacks mit dem MERN-Stack, Wordpress sowie weiteren Programmiersprachen und Tools; z.B. AR.js, 8thWall, Google Maps und andere APIs von Google oder anderen Anbietern wie etwa Landbot oder OpenAI, H5P, Vuforia, Typescript, Vanilla Javascript und PHP, sowie viele mehr.
- Strategische Merkmalsplanung | Zusammenarbeit mit Produktbesitzern, Vorstand und dem CTO bei der Planung von Funktionen für die Umstrukturierung alter Produkte und die Einführung neuer Produktideen unter Einsatz modernster Technologien.
- IT-Support-Management | Bereitstellung umfassender IT-Unterstützung, Hilfe für Mitarbeiter bei alltäglichen Problemen von der Hardwareeinrichtung bis zur Fehlerbehebung bei Software und Webanwendungen.

### HERSTELLUNGS- & PROJEKTLEITER PRINT/DIGITAL

vdf Hochschulverlag an der ETH Zürich | November 2017 – Juni 2022

- Masterarbeit Projekt: «EinfachText» | Entwicklung von «EinfachText», einem Echtzeit-Kollaborationstool zur Erstellung von Büchern und Lehrmaterialien, dabei sowohl als Projektleiter als auch als Entwickler tätig.
- Web-to-Print/Print-to-Web Lösungen | Leitung der Entwicklung und des Projektmanagements einer Web-to-Print und Print-to-Web Lösung, die den digitalen und physischen Veröffentlichungsprozess verbessert.
- IT & Print Team Management | Führung des IT- und Print-Teams, Management sowohl interner Mitarbeiter als auch externer Auftragnehmer zur Sicherstellung der Projektausrichtung und Effizienz.
- Multinationale Zusammenarbeit | Koordination mit Entwicklern, Professoren, Studenten und Mitarbeitern in verschiedenen Ländern und Sprachen, um eine nahtlose Zusammenarbeit und Projektintegration zu fördern.
- Web-Applikations- und Webseiten-Entwicklung | Konstruktion und Verbesserung von Webanwendungen, deutliche Steigerung der Funktionalität und Benutzererfahrung für bestehende und neue Plattformen.



## ÜBER MICH

Als erfahrener Full-Stack-Webentwickler mit einem Hintergrund in Print- und Multimediadesign verbinde ich technische Expertise mit kreativer Vision. Meine Leidenschaft für das Geschichtenerzählen, die mit dem Schreiben von Büchern begann, findet nun in der Entwicklung von Web-Applikationen Ausdruck, wo ich Code verwende, um immersive und ineinandergreifende digitale Welten zu erschaffen.

Getrieben von einer unermüdlichen Begeisterung für kontinuierliches Lernen und Zusammenarbeit liefere ich konsequent innovative und funktionale digitale Erlebnisse. Mein Ziel ist es, zugängliche Lösungen zu entwickeln, die global resonieren, indem ich mehrsprachige Fähigkeiten und kulturell bewusstes Design nutze, um sinnvoll mit Nutzern weltweit zu verbinden.

Ausserhalb der Arbeit bin ich ein Hobbyautor und ein begeisterter Spieler von Dungeons and Dragons sowie anderen Rollenspielen, die meine Kreativität steigern. Ich genieße auch Videospiele und lese ausgiebig, wodurch ich mein Wissen in verschiedenen Bereichen kontinuierlich erweitere. Familie steht im Zentrum meines Lebens und bietet Freude und Ausgleich.

Mein berufliches Ethos wird definiert durch eine Mischung aus Kreativität, technischer Kompetenz und einem Engagement für wirkungsvolle Kommunikation. Ich bin darauf fokussiert, Benutzererfahrungen zu verbessern und die Möglichkeiten sowohl digitaler als auch gedruckter Medien zu erweitern, mit dem Ziel, global inklusivere und ansprechendere Umgebungen zu schaffen.

## BERUFLICHE TÄTIGKEITEN

### TECHNO-POLYGRAF (PRODUKTION)

MDD Management Digital Data AG | November 2016 – Juni 2017

- Designprojekt-Leitung | Entwurf und Durchführung mehrerer Projekte in verschiedenen Designbereichen, die Vielseitigkeit und kreatives Fachwissen demonstrieren.
- Technischer Kundensupport | Bereitstellung von Kundenservice und technischem Support für firmeninterne Berichtssoftware, Bearbeitung von Kundenanfragen und Lösung von Problemen zur Gewährleistung optimaler Kundenzufriedenheit.

### POLYGRAF & MULTIMEDIA-DESIGNER

Ringier Axel Springer Schweiz AG | August 2014 – Oktober 2016

- CMS und Content Management | Verwaltung von Inhalten auf verschiedenen Plattformen, einschliesslich Print- und Online-Magazinen sowie Büchern, um Konsistenz und Qualität in der Veröffentlichung sicherzustellen.
- Frontend-Entwicklung | Mitarbeit an zahlreichen Website- und Webanwendungsprojekten als Frontend-Entwickler, Verbesserung von Benutzeroberflächen und Benutzererfahrungen.
- Bild- und Inhaltsbearbeitung | Bearbeitung von Bildern und Inhalten, Tätigkeit als Textredakteur und Designer für verschiedene Print- und Online-Magazine sowie Bücher, Bereitstellung von hochwertigen visuellen und schriftlichen Materialien.
- Kundenservice und technischer Support | Bereitstellung von Kundenservice und Unterstützung bei technischen und designbezogenen Anfragen, Lösung von Problemen zur Steigerung der Kundenzufriedenheit und Produktbenutzbarkeit.

### FREELANCER MULTIMEDIA-DESIGNER

Rising Tide Foundation Group | April 2013 – Februar 2014

- CMS und Content Management | Verwaltung und Gestaltung von Frontend-Elementen für Websites, um eine nahtlose Benutzererfahrung zu gewährleisten und die Inhaltskonsistenz auf digitalen Plattformen zu erhalten.
- Publikationsdesign | Entwicklung von Print- und Digitalmagazinen, einschließlich Multimedia-Inhalten, Steigerung der Leserbindung durch visuell ansprechende und interaktive Designs.

